



N° d'agrément OF : 8274027227

Programme de formation
Code <> No Code
Découvrir le code pour apprendre à s'en passer

Contexte

Un.e chef.fe de projet ou une équipe, un.e professionnel.le de la communication ou du marketing, un.e porteur.euse d'initiative ou encore un.e référent.e numérique au sein d'une organisation vont fréquemment rencontrer le besoin d'exposer leur travail sur le web au travers d'un site internet ou d'une application, vont quotidiennement rencontrer la nécessité de s'appuyer sur des technologies numériques pour outiller leur activité (solutions internes).

Les réponses possibles face à ces enjeux de visibilité numérique et digitalisation des tâches sont multiples : recours à la prestation auprès de développeur.euse.s, usage d'outils grand public tel un CMS (content management system) dynamique, auto-hébergé ou sur des plateformes en ligne. L'une des réponses possibles peut également consister à internaliser les savoirs et les savoir-faire nécessaires pour développer et maintenir soi-même ces outils.

L'émergence des pratiques et des solutions dites "No Code" change la donne : les technologies deviennent plus accessibles pour permettre à l'immense majorité des personnes qui ne savent pas coder de créer des solutions digitales à partir d'interfaces de programmation visuelle ne nécessitant a priori pas de compétences en matière de développement.

Ces interfaces sont d'autant mieux utilisées et pertinentes lorsque l'utilisateur.trice peut situer sa pratique en référence aux pratiques du code.

La formation Code <> No Code permet de s'appuyer une compréhension minimale du monde du code pour faciliter la progression dans l'univers du No Code.

Outre une meilleure compréhension globale d'internet et de son fonctionnement, cette approche permet d'acquérir une autonomie importante en matière de création et/ou de supervision de la création d'applications numériques en utilisant des outils et des technologies libres et "open source" et/ou des outils dits "No Code".

Objectif(s) visé(s)

À l'issue de cette formation, le/la stagiaire sera en capacité de :

- Comprendre les trois piliers du développement d'applications numériques (données, logique, rendu)

- Se repérer dans les choix stratégique, technologique et d'usage en gestion de projets numériques
- Savoir échanger et travailler avec des profils et des équipes techniques
- Développer de manière autonome ses compétences et créer des solutions digitales adaptées à ses besoins

Contenu et déroulement

La réalisation d'un projet de site web complet, en ligne au soir du deuxième jour, constitue le fil rouge des deux journées de formation. Cette progression permet de couvrir les thématiques clés :

Durant le jour 1

Les bases de développement d'une application numérique (site web, outils digitaux)

- Principes de fonctionnement des applications numériques
- Définir les fonctionnalités attendues (cahier des charges)
- Adopter les bonnes technologies en fonction de l'usage recherché

Analyser la construction d'une page internet

- Principes d'architecture et d'élaboration d'une page web
- Bases en langage html (version 5) et css (version 3)
- Interactions (UI & UX)

Développer un site internet

- web développement : identifier et coder les différentes sections d'un site (contenus statiques et contenus dynamiques)
- webdesign : s'appuyer sur un framework css pour faciliter la mise en page et/ou utiliser des thèmes
- concepts clés : le responsive design, les conventions de nommage, les outils à disposition

Utilisation d'un générateur de site statique

- Acquérir les principes généraux
 - compiler des fichiers pour éviter la répétition de code et maintenir une architecture globale
 - écrire les contenus sous format markdown pour assurer une meilleure portabilité des données
 - supprimer les besoins en base de données pour améliorer la vitesse, l'éco-conception et la sécurité
- Savoir utiliser Hugo (générateur de site statique écrit en langage Go)
 - configurer un projet
 - manipuler le système de contenus, les modèles, les fonctions et les variables
 - développer un site complet en serveur local

Hébergement et mise en ligne

- versionner ses fichiers en utilisant Github ou d'autres solutions basées sur le logiciel libre Git
- héberger et déployer en continu son site avec Netlify
- gestion et enregistrements DNS

Durant le jour 2

Utiliser l'écosystème Jamstack pour développer les interactions et les fonctionnalités de son application

- un site internet statique... dynamique avec les bibliothèques javascript exécutées sur le client
- appeler des données tierces avec les API selon les services et les processus recherchés
- créer un formulaire de contact (markup et usage de Netlify Forms)

Données tierces et Automatisations

- établir le schéma logique de gestion de données
- création d'une base de données (simulation e-commerce via Airtable)
- création de scénarios dans un outil d'automatisation (Make)

No Code

- découverte des fondamentaux et de l'écosystème No Code
- programmation visuelle : transposition des mécanismes du code
- création d'un clone du projet réalisé à partir d'une plateforme No Code

Public(s) visé(s)

Qu'ils et elles soient salarié.e.s, demandeur.e.s d'emploi, entrepreneur.e.s ou particuliers, la formation est particulièrement adaptée pour :

- celles et ceux qui travaillent régulièrement au contact de profils techniques dans les métiers du numérique (développement, SI, webdesign, etc.) et qui souhaitent être mieux armés pour encadrer ces collaborations (intervenant.e.s dans les champs de la communication, du marketing);
- les personnes qui envisagent de s'orienter ou de se reconvertir dans les métiers du numérique, code & no code, et qui souhaitent mieux comprendre les différentes options qui s'offrent à elles pour intervenir dans la création d'outils numériques et d'interfaces digitales auprès de publics et de clients variés;
- les référent.e.s numérique au sein de leurs organisations, qui interviennent pour répondre à des problèmes techniques liés à l'utilisation et/ou à la création de solutions digitales en interne;
- les porteur.euse.s d'un projet personnel, citoyen et/ou entrepreneurial, seul.e ou à plusieurs, et qui souhaitent acquérir des compétences permettant de digitaliser tout ou partie du projet (communication, outillage interne, application dédiée aux utilisateurs, etc.) en sachant réaliser tout ou partie des solutions elles-mêmes.

Pré-requis

Lire et comprendre des textes en anglais

Expérience et connaissances de base dans la manipulation de données sur des logiciels de tableur (Excel, Google Sheet ou OpenOffice Calc par exemple)

Disposer d'un ordinateur portable

Modalités pédagogiques

Formation en présentiel avec partages d'écran, pad et autres modalités d'interaction.

Pour une meilleure assimilation, le formateur alterne tout au long de la journée les exposés théoriques, les démonstrations et la mise en pratique au travers d'exercices et de cas concrets réalisés seul ou en groupe.

Afin d'autonomiser les stagiaires, le formateur présente à chaque étape du programme des sources et des outils permettant de mettre en place une stratégie de veille et d'apprentissage continu pour actualiser et développer les acquis.

Moyens et supports pédagogiques

- Salle de formation équipée (vidéo-projecteur, système audio)
- Un livret regroupant les outils et supports vous sera remis à l'issue de la formation
- Documents audio et vidéo, exercices complémentaires disponibles sur demande

Modalités d'évaluation et de suivi

- Feuille de présence, émargée par demi-journée par chaque stagiaire et le formateur ;
- Évaluation qualitative de fin de formation, qui est ensuite analysée par l'équipe pédagogique ;
- Attestation de fin de formation, remise au stagiaire en main propre ou par courrier électronique.

Formateur

Colin Lemaitre est formateur et consultant au sein d'Oxalis.

Chef de projet de développement ou d'innovation au sein d'organisations de l'économie sociale et solidaire, il a cultivé ces quinze dernières années un goût pour les technologies numériques et les outils digitaux au service de l'autonomie au travail.

Après avoir appliqué de nouvelles compétences en matière de programmation, de développement web et d'automatisations dans ses différentes missions, il transmet aujourd'hui ses pratiques et ses savoirs dans le cadre de formations professionnelles.

Nombre de stagiaires

Nombre de stagiaires total : entre 3 et 10.

Durée, dates et lieu(x) de formation

14h de formation réparties sur 2 jours.